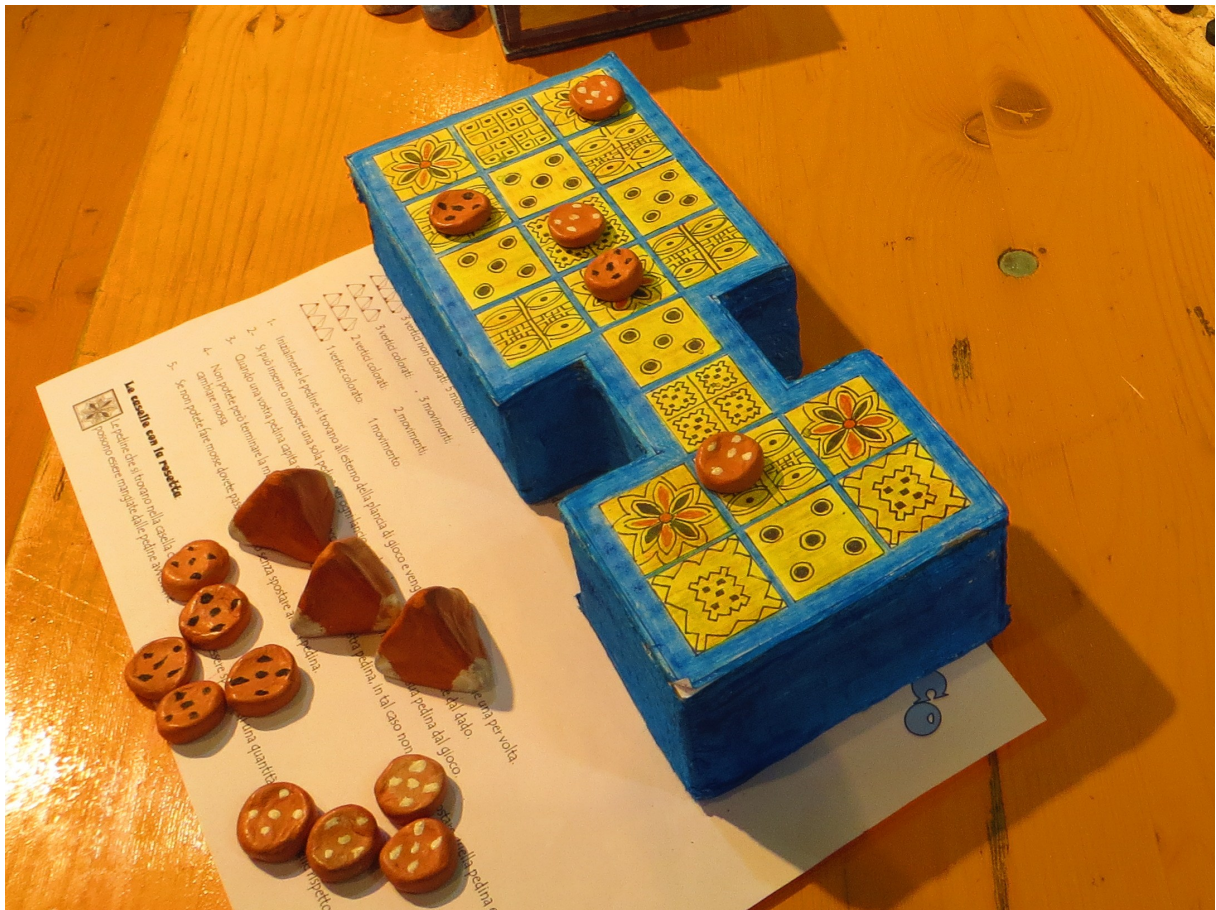
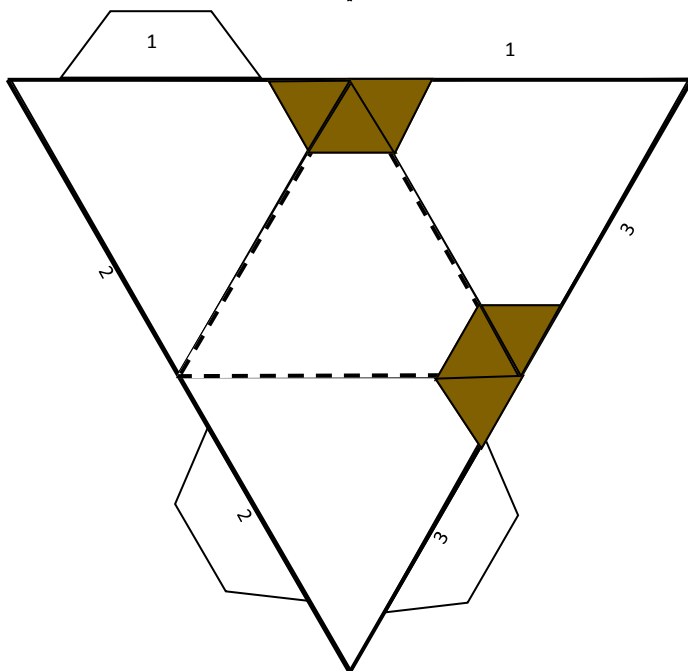
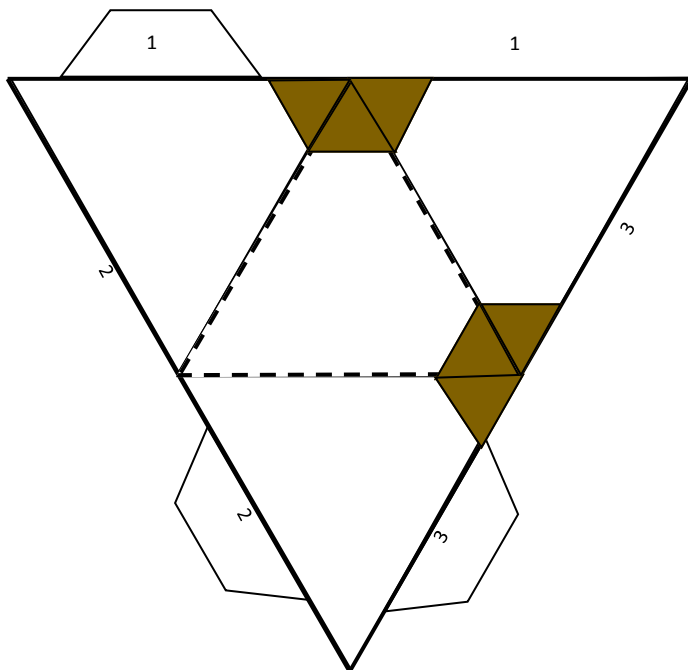
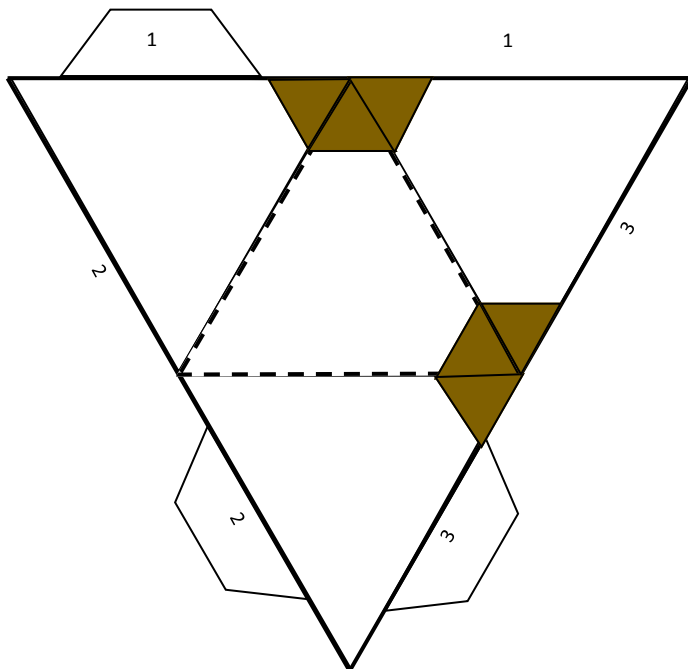
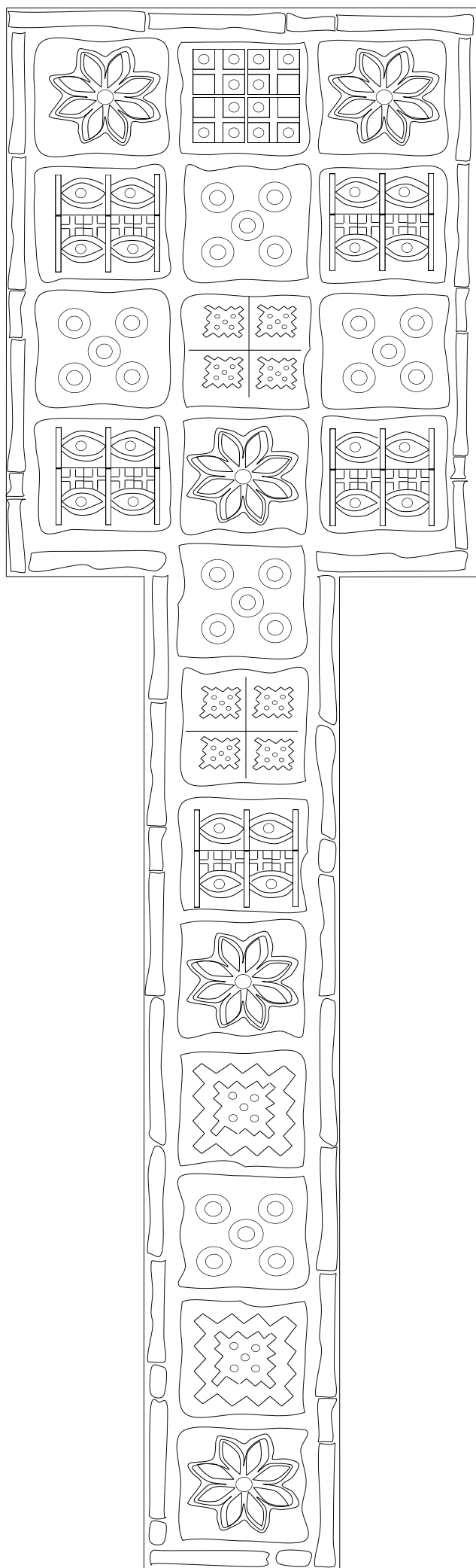


Un gioco dalla Mesopotamia

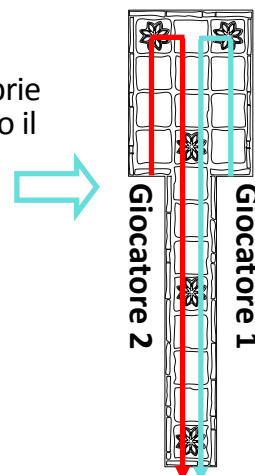






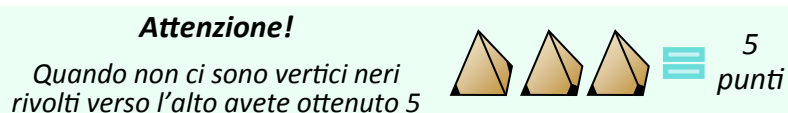
REGOLAMENTO Scopo del gioco:

Terminare il percorso con tutte le proprie pedine prima dell'avversario, seguendo il senso indicato dalle frecce qui a lato:



Come si gioca:

Scopriamo come usare i dadi: al proprio turno ogni giocatore li lancia due volte e conta quanti vertici neri si trovano rivolti verso l'alto. Poi si sommano i punteggi dei due lanci:



Le pedine:

rappresentano dei volatili, che entrano in gioco grazie a diversi punteggi del dado ed iniziano la loro corsa da caselle diverse. Se riuscirai a farle entrare in una casella con il fiore avrai della buona fortuna, se non ci riuscirai invece avrai della sfortuna.

5- Non potrete però mangiare le pedine che si trovano nelle caselle con il fiore.



6- Quando arrivate in una casella con il fiore potete rilanciare i dadi subito.



	Entra se fai con i dadi	Entra alla casella n°	Se entra in una casella con il fiore entro la fine della partita avrai:
Rondine 	2	2	Una ragazza si innamorerà di te
Uccello della Tempesta 	5	5	Avrai abbastanza cibo per superare la carestia
Corvo 	6	6	Avrai cibo per sfamare la tua famiglia
Gallo 	7	7	Avrai della buona birra in abbondanza
Aquila 	10	10	Una vera rarità: abbondanza di carne!