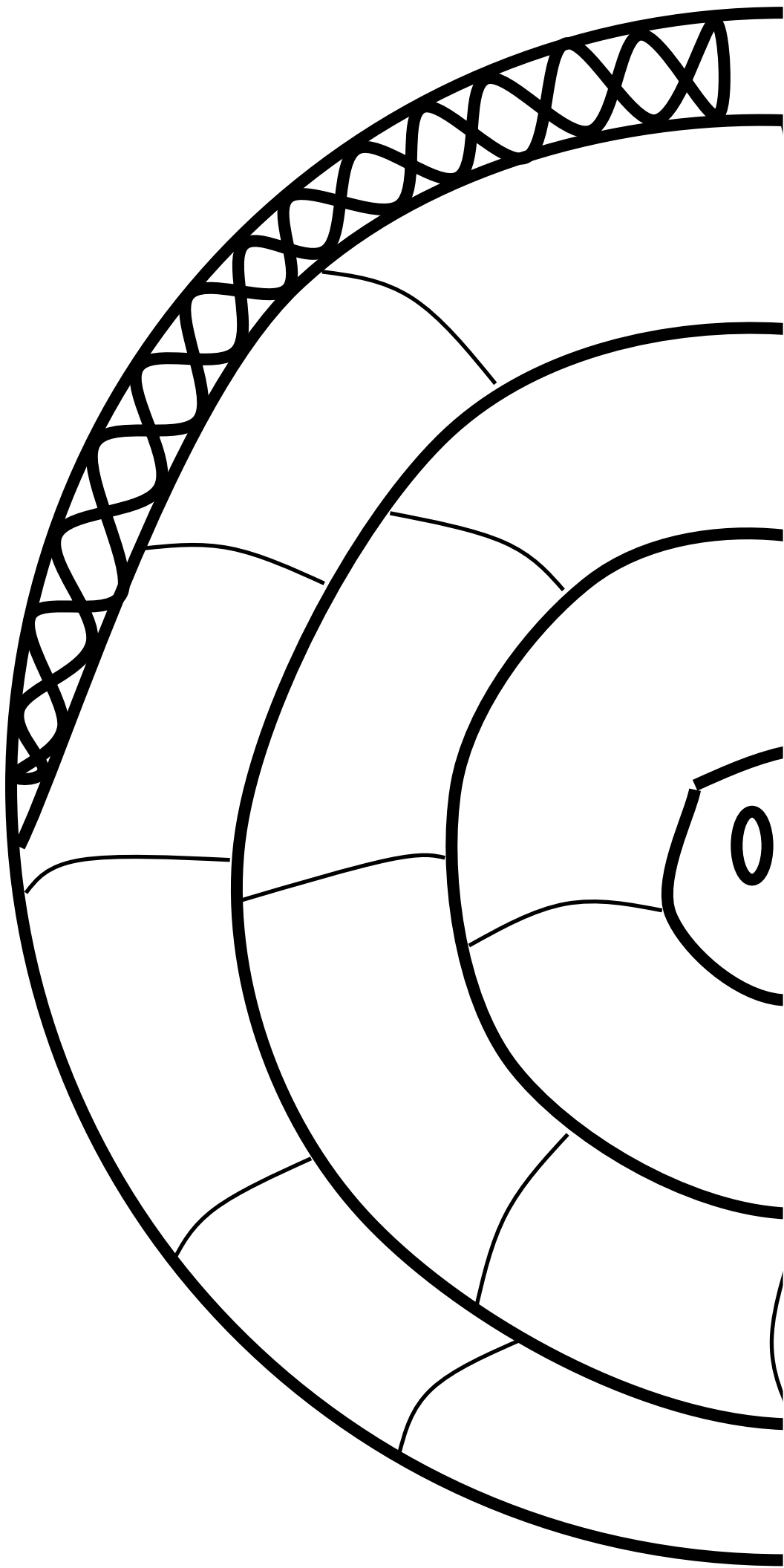
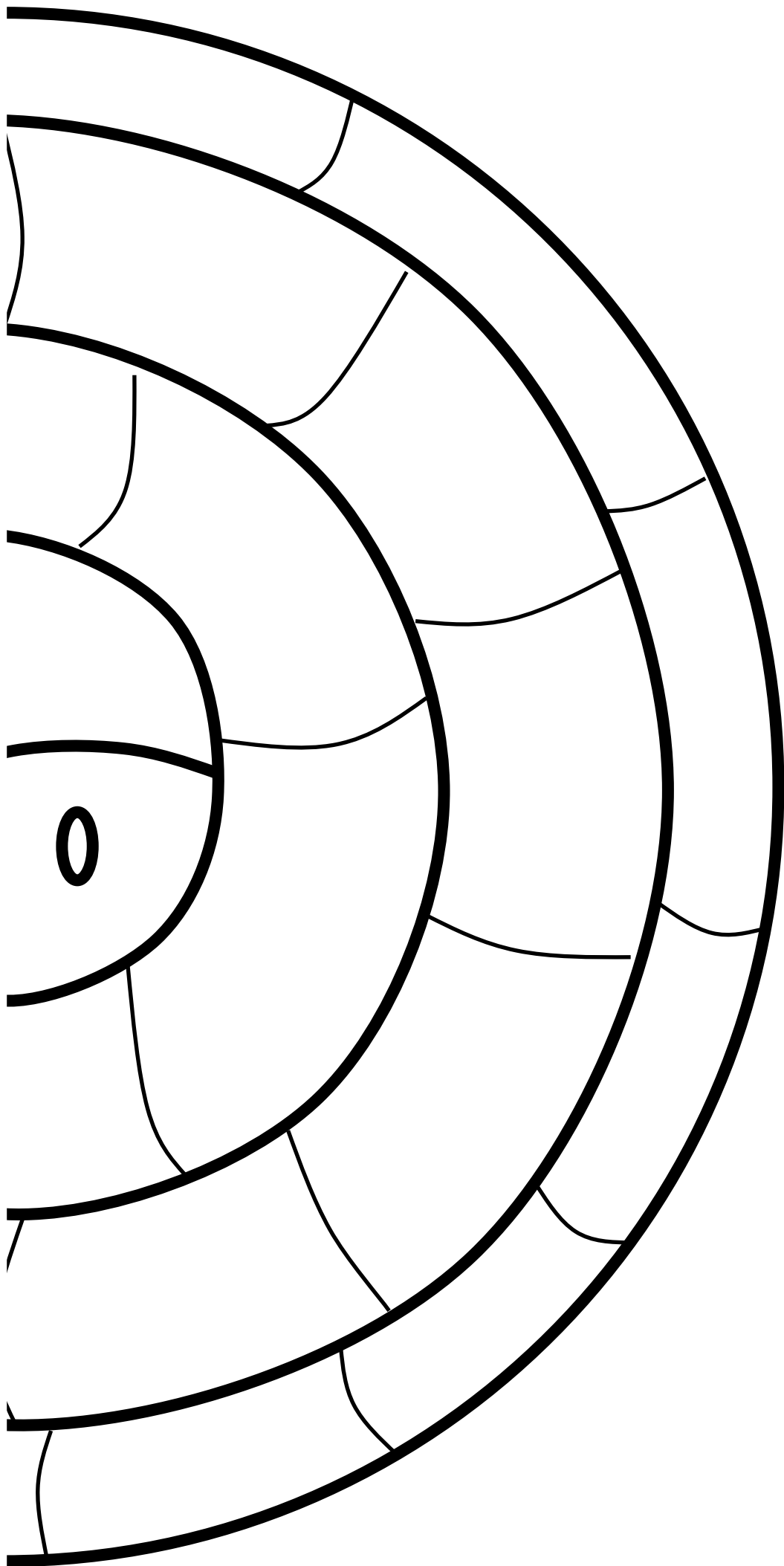
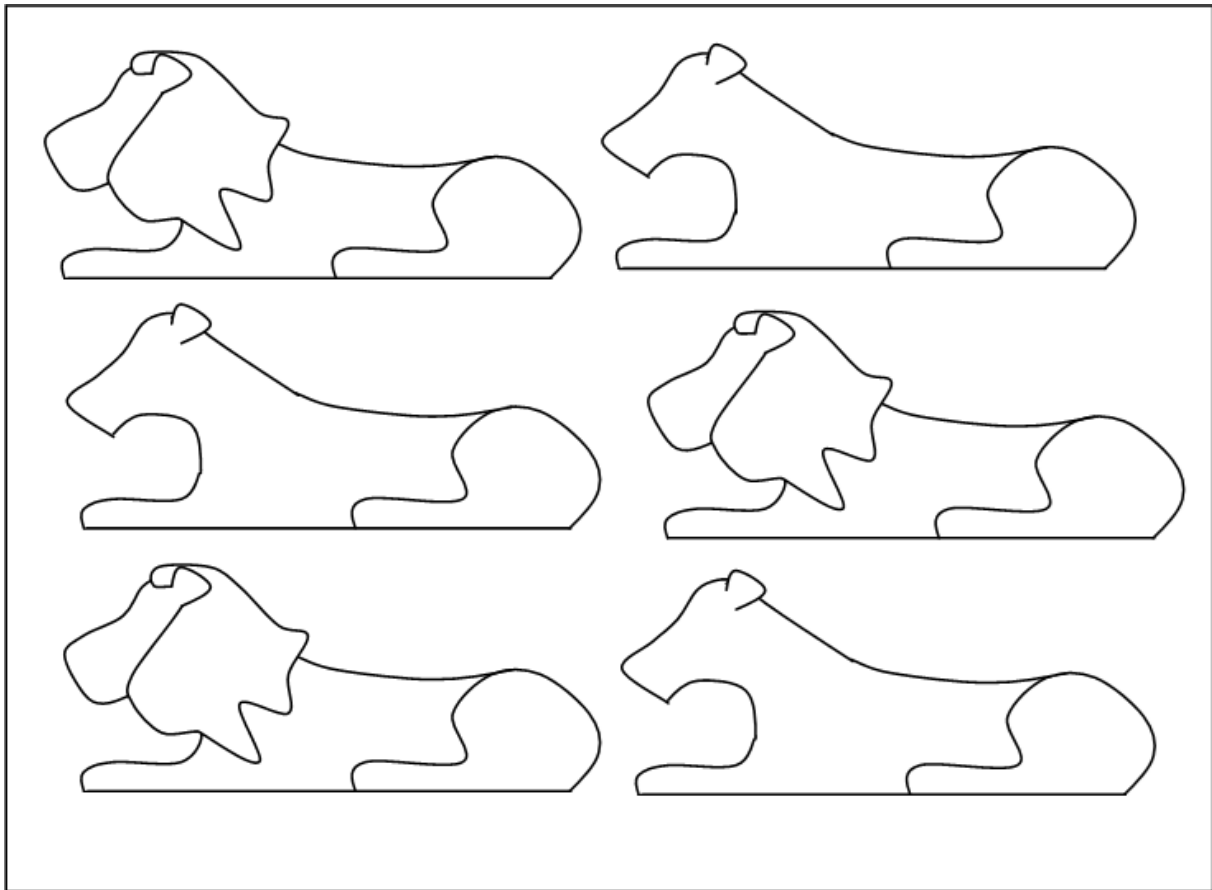


Mehen

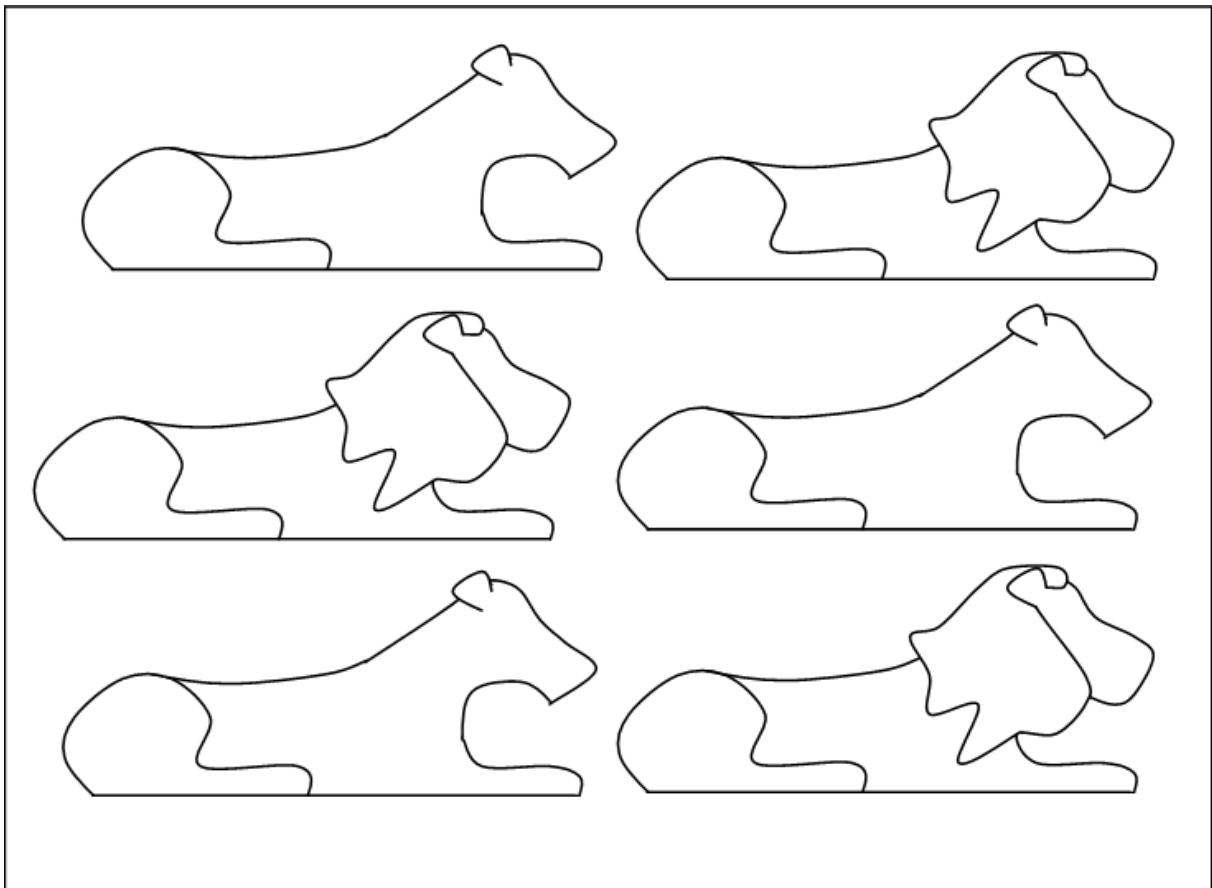








Ritagliate le sagome dei leoni e coloratele e decoratele come preferite. Incollatele poi fronte-retro in modo da ottenere 6 leoni. Se volete irrobustire le sagome incollatele su del cartone o cartoncino e create loro una base.



REGOLAMENTO

Si gioca da 2 a 6 giocatori, ed ognuno ha a disposizione 6 pedine. Vi serviranno quindi 36 pedine divise in 6 gruppi di colore diverso. Vi serviranno anche 6 leoni che saranno però di proprietà comune.

SCOPO DEL GIOCO

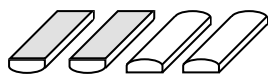
raggiungere la testa del serpente con tutte le proprie pedine, partendo dalla coda.

COME SI GIOCA

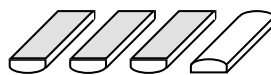
Per prima cosa bisogna sapere come interpretare il lancio dei dadi:



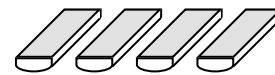
1 spostamento



2 spostamenti



3 spostamenti

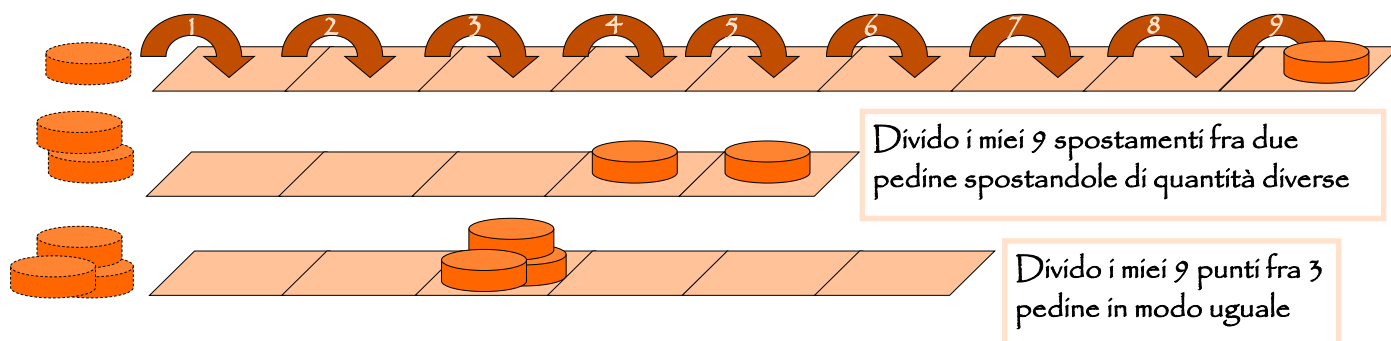


4 spostamenti

Si gioca a turni. Al proprio turno ogni giocatore lancia i dadi continuamente e sommando i punti spostamento finché non esce un 2. A quel punto si ferma e sceglie come utilizzare i punti ottenuti: Ogni giocatore deve scegliere come distribuire i punti fra le proprie pedine.

Facciamo un esempio immaginando di lanciare i dadi ed ottenere i seguenti risultati: $1+4+1+1+2=9$

Ora devo scegliere come distribuire i punti ottenuti fra le mie pedine. Ecco alcuni esempi:



IL LEONE

Ad ogni turno se volete potete rinunciare a muovere le vostre pedine per mettere in campo un leone. Potete mettere in campo al massimo 1 leone per giocatore, ma una volta messo in gioco questo potrà essere spostato anche dagli altri giocatori. I leoni quindi non hanno un proprietario.

Se scegliete di mettere in campo un leone dovete però usare tutti i vostri punti spostamento per lui e non potrete distribuirli fra più pezzi, come invece potete fare quando muovete le pedine.

Quando un leone arriva in una casella mangia tutte le pedine che vi si trovano, se la casella è occupata da un altro leone, mangia anche quello.

Le pedine o i leoni mangiati possono comunque tornare in gioco.